

REGULAMIN KORZYSTANIA ZE STANOWISKA KOMPUTEROWEGO w BIBLIOTECE GIMNAZJUM NR 2 im. Jana Pawła II w Piasecznie

1. Stanowisko komputerowe służy wyłącznie do korzystania z Internetu i z zainstalowanych programów multimedialnych. Nie można wykorzystywać komputera do prowadzenia prywatnej korespondencji /e-mail/ lub gier i zabaw.
2. Zabrania się instalowania innych programów i dokonywania zmian w już istniejących oprogramowaniach.
3. Użytkownik musi posiadać elementarną znajomość obsługi komputera i programu oraz przedłożyć dokument tożsamości. Nauczyciel-bibliotekarz nie ma obowiązku obsługiwanie wybranego przez użytkownika programu, może zaś udzielić pomocy w jego obsłudze.
4. Przy stanowisku komputerowym może znajdować się tylko jedna osoba pracująca w ciszy i niezakłócająca rytmu pracy biblioteki.
5. Korzystając z programów emitujących dźwięk, należy ustawić głośność stosunkowo cicho. Nauczyciel może zlecić korzystanie ze słuchawek.
6. Internet służy jedynie do celów edukacyjnych /np. pisanie referatów, rozszerzanie wiedzy przedmiotowej, gromadzenie informacji do konkursów, olimpiad przedmiotowych/. Uczeń jest zobowiązany podać nauczycielowi - bibliotekarzowi tematykę zagadnień poszukiwanych w Internecie.
7. Zabronione jest korzystanie z komputera w celach zarobkowych, wykonywania czynności naruszających prawa autorskie twórców lub dystrybutorów oprogramowania i danych.
8. Niestosowanie się do w/w punktów regulaminu spowoduje zakaz korzystania ze stanowiska komputerowego na okres wskazany przez nauczyciela-bibliotekarza /najczęściej do końca roku szkolnego/.
9. Niestosowanie się do w/w punktów regulaminu spowoduje zakaz korzystania ze stanowiska komputerowego na okres wskazany przez nauczyciela-bibliotekarza (najczęściej do końca roku szkolnego).
10. Za wszelkie mechaniczne uszkodzenia sprzętu komputerowego i oprogramowania odpowiada (finansowo) użytkownik. Jeśli jest niepełnoletni, wówczas odpowiedzialność ponoszą rodzice.

Zatwierdzam

DYREKTOR SZKOŁY

M. Grochowicz

mgr Wioletta Grochowicz

2016-11-07