

REGULAMIN MULTIMEDIALNEGO CENTRUM INFORMACYJNEGO W BIBLIOTECE

- 1.** Centrum służy uczniom jako źródło wiedzy i informacji. Pierwszeństwo w korzystaniu z komputerów mają osoby realizujące konkretny temat.
- 2.** Centrum jest czynne w godzinach pracy biblioteki szkolnej. Z MCI nie można korzystać w czasie przerw oraz zajęć szkolnych uczniów.
- 3.** Z centrum mogą korzystać nauczyciele i uczniowie Szkoły Podstawowej im. B. Chrobrego w Żmigrodzie.
- 4.** Z centrum można korzystać za zgodą bibliotekarza.
- 5.** Przed korzystaniem z komputera należy wpisać się do zeszytu odwiedzin (imię, nazwisko, klasa, godzina, numer stanowiska i temat poszukiwań).
- 6.** Bez zgody bibliotekarza nie można zmieniać stanowiska komputerowego ani sposobu logowania.
- 7.** Korzystający odpowiada materialnie za stanowisko i wyrządzone szkody (zniszczenie sprzętu, zawirusowania). W przypadku uczniów odpowiedzialność finansową ponoszą rodzice.
- 8.** Wszelkie uszkodzenia i nieprawidłowości w działaniu komputera należy natychmiast zgłaszać bibliotekarzowi.
- 9.** Korzystać można tylko z zainstalowanych programów. Zabrania się instalowania innych programów i dokonywania zmian w już istniejących oprogramowaniach i ustawieniach systemowych.
- 10.** Każdy nośniki pamięci zewnętrznej przed użyciem musi być sprawdzony programem antywirusowym.
- 11.** Z nagrywarki CD-ROM może korzystać osoba, która uzyska zgodę opiekuna centrum.
- 12.** Przy jednym stanowisku mogą pracować maksymalnie dwie osoby.
- 13.** W wyjątkowych przypadkach jedno stanowisko może być zarezerwowane na potrzeby szkoły.
- 14.** Za ewidentne łamanie regulaminu uczeń może zostać pozbawiony prawa korzystania z centrum na określony czas.
- 15.** Za sporadyczne nieprzestrzeganie regulaminu uczeń otrzyma jednorazowy zakaz korzystania z centrum.
- 16.** W przypadku dużej liczby chętnych do korzystania z centrum multimedialnego czas pracy przy komputerze będzie ograniczony.
- 17.** Po zakończeniu pracy przy komputerze należy usunąć z dysku "D" oraz z pulpitu zapisane przez siebie pliki

ZABRANIA SIĘ:

- Wykorzystywania komputera do prowadzenia gier i zabaw.
- Korzystania z komputera w celach zarobkowych, wykonywania czynności naruszających prawa autorskie twórców lub dystrybutorów oprogramowania i danych.
- Wnoszenia i spożywania napojów oraz artykułów spożywczych